



## Intitulé : Jeu des X et Y

[www.oxyjeunes.net](http://www.oxyjeunes.net)

[monanimationoxyjeunes@gmail.com](mailto:monanimationoxyjeunes@gmail.com)

Réflexion     Animation     Prière    /     Enfant     Jeune     Famille

### Présentation brève et attrayante, objectifs :

Comprendre et découvrir les avantages du travail en coopération. Développer la solidarité, la motivation, l'esprit d'équipe et la détermination.

### Tranche d'âge (si nécessaire) :

A partir de 11-12 ans

### Durée :

30 minutes

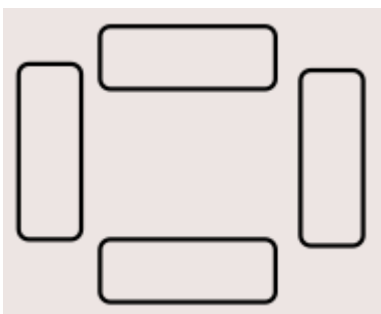
### Nombre de participants :

4 équipes de 3 ou 4 personnes (adaptable)

### Matériel :

- 4 bulletins de vote X et 4 Bulletins de vote Y
- Tableau de pointage
- Tableau récapitulatif des points

### Déroulement détaillé :



Former les quatre équipes de trois ou plus. Disposer les équipes dans le local selon le schéma suivant :

Le maître du jeu s'assure que personne ne connaît le jeu. Les joueurs qui connaissent le jeu agissent comme observateurs ou secrétaires, mais ne doivent pas intervenir. On explique ensuite que le but du jeu est de gagner le plus de points possibles. C'est la seule règle au début du jeu. Il faut répéter cette règle le plus souvent possible afin de brouiller volontairement l'esprit d'équipe. On remet les bulletins de vote (X et Y) et le tableau du système de pointage.

Il y a 10 tours de vote. Les trois premiers tours sont des tours individuels, c'est-à-dire que chaque équipe choisit entre X et Y sans discussion ni entente avec les autres équipes. Les équipes disposent d'une minute pour choisir la stratégie à adopter pour gagner le plus de points possibles. Simultanément, toutes les équipes soulèvent le bulletin de vote de leur choix et le maître du jeu compte le nombre de X et Y. Après chaque tour, le pointage de chaque équipe est inscrit au tableau et on souligne celles qui ont gagné ou perdu des points, toujours en rappelant le but du jeu.

Au quatrième tour, on ajoute une règle : les équipes peuvent discuter et s'entendre pour déterminer la stratégie commune et disposent de deux minutes. Une fois l'accord conclu, chaque équipe dispose d'une minute pour définir sa stratégie : respecter l'accord ou ne pas le respecter afin de gagner le plus de points possibles. Simultanément, toutes les équipes soulèvent le bulletin de vote de leur choix et le maître du jeu compte le nombre de X et Y.

On poursuit le jeu. Les tours 5, 8 et 10 sont des tours spéciaux. Les résultats, gagnant et perdant, sont multipliés par les facteurs suivants : tour 5 = x3, tour 8 = x5 et tour 10 = x10.

À la fin des 10 tours, on compile les résultats par équipe de chaque tour. On compile ensuite le total de chaque équipe puis le total global des équipes. On résume les différentes règles du jeu. Une discussion doit être entamée en lien avec le but du jeu et les commentaires des joueurs sur le jeu.

Voici des conclusions que l'on peut dégager :

Seule l'option « 4Y » permettait à TOUTES les équipes de gagner des points. Si cette option avait été respectée durant les 10 tours, chaque équipe aurait eu 25 points pour un total collectif de 100 points. Donc, pas UNE seule équipe gagnante, mais bien QUATRE équipes gagnantes.

On est souvent enclin à agir seul pour être le « seul vrai gagnant ». On en vient rapidement à lutter contre tout le monde et nos chances de réussite deviennent hasardeuses. On opte pour le MOI plutôt que le NOUS.

Le désir de gagner à tout prix et l'appât du gain nous ont fait renier certains comportements clés : respect de la parole donnée, esprit d'entraide, assistance à la personne (équipe) en difficulté, etc. Une seule chose a vraiment de l'importance : s'enrichir à tout prix, même au détriment des autres. Voici pourquoi il est important de s'entraîner à coopérer !

#### Tableau de pointage :

4X	Chaque équipe PERD 1 point
3X+1Y	Chaque X GAGNE 1 point et chaque Y PERD 3 points
2X+2Y	Chaque X GAGNE 2 points et chaque Y PERD 2 points
1X+3Y	Chaque X GAGNE 3 points et chaque Y PERD 1 point
4Y	Chaque équipe GAGNE 1 point

---

#### Commentaire(s) éventuel(s) :

---

Annexes :  OUI     NON

